

FiberStone™ Resin supertvrdá sádra pro pahýly

Vlastnosti*

Typ	Barva	Poměr voda/prášek	Doba tuhnutí	Expanze při tuhnutí	Pevnost v tlaku
IV	Zlatohnědá	19/100	10,5 min	0,066 %	>6 000 psi

*Tyto výsledky vycházejí ze zkušebních metod, četnosti testování a postupů používaných společností Ransom & Randolph nebo jejichmi schválenými dodavateli. Uvedené hodnoty slouží pouze jako obecné vodítko a nepředstavují závaznou specifikaci.

Míchání

Ruční

1. Přidejte 100 g prášku do 24 mL vody.
2. Nechte prášek nasáknout ve vodě po dobu 20 sekund.
3. Ručně míchejte špachtlí 60 sekund při 120 ot./min.

Mechanické

1. Přidejte 100 g prášku do 19 mL vody.
2. Nechte prášek nasáknout ve vodě po dobu 20 sekund.
3. Mechanicky míchejte 20–30 sekund při 400 ot./min.

Skladování

Sádrové materiály podléhají znehodnocení při vystavení vzduchu. Výrobek skladujte při 15–30°C.

Po porušení uzávěru uchovávejte nádobu těsně uzavřenou, aby byl obsah chráněn před vlhkostí a vysokou vzdušnou vlhkostí.

Bezpečnost

Nebezpečí. Obsahuje krystalický oxid křemičitý. Při dlouhodobé nebo opakované expozici vdechováním způsobuje poškození plic. Zabraňte kontaktu s pokožkou a očima. Nevdechujte prach. Při manipulaci používejte osobní ochranné prostředky. Po manipulaci si důkladně umyjte ruce. Více informací naleznete v bezpečnostním listu SDS.

Protože podmínky a způsoby použití jsou mimo naši kontrolu, nepřebíráme žádnou odpovědnost a výslovně vylučujeme jakoukoli odpovědnost za jakékoli použití tohoto výrobku. Informace uvedené v tomto dokumentu jsou považovány za pravdivé a přesné, avšak všechna tvrzení a doporučení jsou poskytována bez jakékoli záruky, výslovné či předpokládané, pokud jde o přesnost informací, nebezpečí spojená s použitím materiálu nebo výsledky, kterých lze jeho použitím dosáhnout. Za dodržování všech platných národních a místních předpisů odpovídá uživatel. Celková odpovědnost související s prodejem a používáním tohoto výrobku je omezena na hodnotu konkrétního zboží prodaného v rámci příslušné transakce.

Verze 2025-11-05